

NO TE PIERDAS...

EXPOSICIONES PERMANENTES:

- ✿ Mobiliario
- ✿ Ajuar y utensilios
- ✿ Exposición forja
- ✿ Exposición de armas
- ✿ Exposición de armaduras
- ✿ Exposición cetrería zona "El Buen Yantar"
- ✿ Exposición de torturas

TALLERES EN DIRECTO:

- ✿ Fragua de carbón
- ✿ Telar de mesa
- ✿ Realización de manuscritos
- ✿ Cocina medieval
- ✿ Taller de esparto
- ✿ Taller de talla de madera
- ✿ Taller del herrero



ESCALONA TOLEDO

MERCADO MEDIEVAL ✿ EXPOSICIONES ✿ CETRERÍA
TORNEO DE JUSTAS ✿ TALLERES ✿ RINCÓN INFANTIL...



Además de lo programado puedes encontrarte con otras actividades y sorpresas

Viernes día 23 de junio - Tarde

19:00 Las jornadas de Escalona cobran vida. Apertura del mercado, charlas, exposiciones y demostraciones de la vida en un campamento militar en la Edad Media.

19:00 Alegres melodías se oyen en el mercado. Pasacalles con Treefolk. (Itinerante)

1 19:30 Representación danza medieval por la asociación Don Álvaro de Luna. (Plaza Infante)

20:00 Gran pasacalle de inauguración con la participación de todos los grupos que nos van a acompañar durante las jornadas, músicos, zancudos, personajes fantásticos, caballeros y duendes, nada falta en este inicio espectacular de las "II Jornadas Medievales de Escalona". Salida desde el castillo.

1 20:30 Discurso inauguración y pregón del mercado por José M^a Fernández Serrano, Heliodoro Jiménez y José González. (Plaza Infante)

1 21:00 Representación de "El Lazarillo en Escalona" grupo de teatro Mago de Oz. (Plaza Infante)

3 21:00 El carro de los comediantes con Humans No Limit. (Zona el buen yantar)

1 21:30 Actuación de Títeres con "El sueño de volar" Teatro Infinito. (Plaza Infante)

21:45 Nuestro curandero y buhonero Alimaña viene a vender sus pócimas y minucias. (Itinerante)

22:00 Zancos y la hora de los brujos con Teatro Infinito. (Itinerante)

23:00 El Gran Dragón "Malverok" recorrerá Escalona acompañado de un pasacalles musical, no te lo puedes perder, música, pirotecnia, humo, todos los ingredientes para un cierre de jornada espectacular. Finalizaremos el pasacalle en la Plaza Infante.

3 23:45 Celebración de la noche de San Juan, la noche más mágica del año. Recorrido con antorchas desde la zona del buen yantar a la Plaza Infante.

Sábado día 24 de junio - Mañana

10:30 a 14:00 Scape Room Lucanor. (Torre del agua)

12:00 Las jornadas cobran vida.

1 12:00-14:00 Juegos infantiles. (Plaza Infante)

2 12:00-14:00 Escuela de caballeros. (tiro con arco, cuidado de los caballos...) (Escuela de caballeros)

1 12:00 Ya puedes visitar nuestro campamento medieval y disfrutar de lo que allí acontece durante la mañana, aprende a ser un buen escudero, las partes de una armadura y, mucho más... (Plaza Infante)

1 12:15 Representación de "El Lazarillo en Escalona" grupo de teatro Mago de Oz. (Plaza Infante)

12:30 Los Alegres Tarados del Ritmo. Pasacalles musical con Treefolk. (Itinerante)

12:45 Los Faunos recorren el mercado. Compañía Humans No Limitis. (Itinerante)

13:00 El inmortal y sabio druida Morazimer. (Itinerante)

1 13:15 Representación "Vestir a un caballero" en el campamento medieval. (Plaza Infante)

13:15 Doña Natura y los Enredaduendes. Zancos con Teatro Infinito. (Itinerante)

13:30 Pasacalles musical con Treefolk. (Itinerante)

1 13:45 Espectáculo aéreo en el mercado con Humans No Limits. (Plaza Infante)

1 14:00 Degustación guiso medieval realizado por la asociación de mujeres "Iris". (Plaza Infante)

14:00 Faustus el fauno, guardián de los bosques y el ganado. (Itinerante)

1 14:15 Teatro de títeres con "El gato soñador" Teatro Infinito. (Plaza Infante)

14:30 La hora del buen yantar.

Sábado día 24 de junio - Tarde

18::30 El mercado cobra vida.

1 18:30 - 20:00 Taller peluquería medieval. (Plaza Infante)

2 18:30 - 20:00 Escuela caballeros, vive la experiencia. (Escuela de caballeros)

1 18:30 Representación "Armar al caballero según el ritual del siglo XIII" en el campamento medieval. (Plaza Infante)

1 19:00 Exhibición cetrería. (Plaza Infante)

1 19:30 Teatro de Títeres: "La bailarina y el dragón" con Teatro Infinito. (Plaza Infante)

19:30 Tambores, gaitas y fanfarrias envuelven el mercado. Con Treefolk. (Itinerante)

20:00 Llegados de otras tierras, personajes fantásticos. (Itinerante)

1 20:00 Convocatoria en la plaza Infante - calle San Miguel para salir en gran pasacalles por el recorrido de las jornadas hacia el palenque de justas. Músicos, guerreros a pie, zancudos, y personajes fantásticos, acompañarán a los nobles caballeros con sus corceles que se batirán en justa lid.

20 15 "Baom" el ente mágico. (Itinerante)

4 20:30 Danzas medievales a cargo de la asociación "Don Álvaro de Luna" darán paso al gran torneo de justas. (Palenque)

4 20:30 Gran Torneo de Justas. (Palenque)

21:30 Los Elfos Azules, pasacalles en zancos por el mercado. (Itinerante)

1 22:00 "Armar a un caballero" en el campamento medieval. (Plaza Infante)

1 23:00 Nos acompaña de nuevo "El Gran Dragón Malverok" pasacalles musical por el mercado para terminar con "Baile de titanes"... Espectáculo de fuego en la plaza Infante con Humans no Limits.

Domingo día 25 de junio - Mañana

5 10:00 Competición medieval de tiro con arco. (Campo del honor)

10:30 a 14:00 Scape Room Lucanor. (Torre del agua)

1 10:30 Exhibición cetrería. (Plaza Infante).

1 11:30 Ya puedes visitar nuestros campamentos y disfrutar de lo que allí acontece durante la mañana, aprende a ser un buen escudero, partes de una armadura, y mucho más ... (Plaza Infante)

11:30 Representación "Marta la hechicera" por el grupo de teatro Mago de Oz. (Explanada del castillo)

12:00 El mercado abre sus puertas.

1 12:00 a 13:30 Taller peluquería medieval. (Plaza Infante)

12:00 Convocatoria en el arco de San Miguel para el desfile del torneo de justas.

4 12:30 Danzas medievales a cargo del grupo de baile "Ampa Inmaculada Concepción" darán paso al gran torneo de justas. (Palenque)

4 12:30 Gran Torneo de Justas. (Palenque)

13:00 Los Elfos Azules con Teatro Infinito. (Itinerante)

13:15 El Divertido Leproso, su sonrisa esconde su fatal devenir. (Itinerante)

13:45 Los Duendes, aire y tierra aéreo y circo con Humans no Limits. (Itinerante)

1 14:00 Degustación guiso medieval realizado por la asociación mujeres "Iris". (Plaza Infante)

14:15 Pasacalles de marionetas gigantes: Trolerías. (Itinerante)

14:30 El inmortal y sabio druida "Morazimer". (Itinerante)

14:45 La hora del buen yantar.

Domingo día 25 de junio - Tarde

19:00 El mercado abre sus puertas

2 19:00 - 21:15 Escuela de caballeros vive la experiencia. (Escuela de caballeros)

1 19:00 Representación "Vestir a un caballero" en el campamento medieval. (Plaza Infante)

19:00 Los Leprecauts. Humans No Limits. (Itinerante)

3 19:30 "El gato soñador" títeres con Teatro Infinito. (El buen yantar)

19:30 Los músicos de la corte vuelven al reino. Pasacalles musical con Treefolk. (Itinerante)

19:45 El buhonero alimaña viene a vendernos sus pócimas y minucias. (Itinerante)

20:00 Romancero sincero. (Itinerante)

20: 15 "Tempus diabolus", pasacalles. Humans No Limits. (Itinerante)

1 20:30 "El sueño de volar" títeres para los más peques con Teatro Infinito. (Plaza Infante)

21:00 "Baom", el ente mágico y sus raíces mágicas. (Itinerante)

1 21:30 "Baile de titanes", pasacalles final con todas las compañías participantes con espectáculo de fuego, acrobacias y sonido en la Plaza Infante acompaña al pasacalles final "El Gran Dragón Malverok".

RINCÓN INFANTIL

Todos los días, los más pequeños, podrán disfrutar de juegos Infantiles

También podrán disfrutar las atracciones medievales infantiles, Noria, Torreón cama y el Tiovivo.

ZONA 1
PLAZA INFANTE

ZONA 2
ESCUELA DE
CABALLEROS

ZONA 3
EL BUEN YANTAR

ZONA 4
EL PALENQUE

ZONA 5
CAMPO DEL HONOR

